

---

## Projektuppgift – Projektarbete med vetenskapsteori

### Ingår i:

Interaktionsdesigner 180 hp

### Tid för projekt:

Januari 2017 – Mars 2017

### Nivå:

Fördjupningskurs

### Omfattning:

15 högskolepoäng, varav projektuppgift  
7,5 hp

### Arbetsområden generellt:

Analys, utvärdering, kartläggning och design av tekniska system utifrån ett användarcentrerat perspektiv. Extra fokus inom, av studenterna, utvalda teoretiska områden.

---

### Exempel på arbetsområden:

---

Analys, utvärdering och design av tekniska system utifrån användare och uppgifter.

Kartläggning och modellering av användares krav på ett system.

Stort fokus på användarvänlighet, interaktivitet, användarupplevelse och/eller tillgänglighet.

Möjliga typer av företag vi tidigare gjort projekt mot är företag inom e-handel, interna system, publika webbplatser och sociala mediekkanaler.

---

### Vad krävs av företaget?

---

Casebeskrivning inför projektets början. Tillgänglighet för att handleda studenter, ungefär en timme per vecka. Behjälplighet med att besvara frågor kring det praktiska arbetet och avstämningar. Tillgänglighet för att delta i redovisning i slutet av projektet.

---

### Kontakt

---

Morgan Rydbrink  
Universitetsadjunkt informatik

Linnéuniversitetet  
Institutionen för informatik  
Fakulteten för teknik  
391 82 Kalmar

0731 – 56 50 69 Mobil  
0480 – 49 77 23 Direkt

[morgan.rydbrink@lnu.se](mailto:morgan.rydbrink@lnu.se)  
<http://lnu.se/personal/morgan.rydbrink>

